

# 수업계획서

학년도/학기: 2025 학년도 1 학기

학수번호-분반: GEDT014-I1

이수구분: 교양

교과목명: 컴퓨팅사고와SW코딩

교강사명: 양숙희

|               |  |   |  |        |
|---------------|--|---|--|--------|
| 수강대상학과        |  |   |  |        |
| 선이수과목<br>(권장) |  |   |  |        |
| 수업진행<br>정보    | 수업시간   | 【iCampus 수업】                                |  |        |
|               | 강의실  | 인문사회캠퍼스 미지정                                 |  |        |
| Office Hour   |  | 자기학습시간                                      | 예습: 2 시간, 복습: 2시간                            |        |
| 관련 도서 및 참고자료  |  |   |  |        |
| 구분            | 제목   | 저자  | 발행년도   | 출판사    |
| 부교재           | 컴퓨팅 사고를 위한 파이썬 입문  | 한옥영   | 2020   | 성균관대학교 |
| 참고문헌          | 한권으로 시작하는 소프트웨어  | 한옥영   | 2019   | 사람과무늬  |
| 학생성공역량        |  |   |  |        |
| 학생성공역량        | <input type="checkbox"/> 글로벌   | <input type="checkbox"/> 자기주도성              | <input type="checkbox"/> 기업가정신               |        |
|               | <input checked="" type="checkbox"/> 융합   | <input type="checkbox"/> 시민의식               | <input type="checkbox"/>                     |        |
| 교과목특성 및 수업특성  |  |   |  |        |
| 교과목특성         | <input type="checkbox"/> 인성  | <input checked="" type="checkbox"/> 융복합     | <input checked="" type="checkbox"/> 첨단창의     |        |
|               | <input type="checkbox"/> 취업  | <input type="checkbox"/> 창업                 | <input type="checkbox"/> 현장실습학기제             |        |
| 수업특성          | <input type="checkbox"/> WAVE  | <input type="checkbox"/> 강의저장               | <input type="checkbox"/> 0.5h(ON)+1.5h(OFF)  |        |
|               | <input type="checkbox"/> 1h(ON)+2h(OFF)  | <input type="checkbox"/> 1.5h(ON)+1.5h(OFF) | <input type="checkbox"/> 1h(ON)+3h(OFF)[4시간] |        |
|               | <input type="checkbox"/> 1h(ON)+3h(OFF)  | <input type="checkbox"/> 2h(ON)+3h(OFF)     | <input type="checkbox"/> 2h(ON)+4h(OFF)      |        |
| 강좌진행<br>방법    | 간략한 이론 설명과 파이썬 문법에 대한 기초 설명 진행+ 문제 해결 중심으로 개별 실습 진행<br>모든 수업은 기본적으로 녹화영상(출석반영)으로 진행하되, 필요에 의해 선택적 실시간 참여 수업<br>(출석에 미반영)도 병행할 수 있음 |   |  |        |
| 교과목 목표        | 컴퓨팅 사고력 및 SW 코딩에 대한 이해<br>컴퓨팅 사고력 기반의 창의적 문제 해결 능력 향상<br>4차 산업혁명 시대를 대비한 인재 양성   |   |  |        |
| 수업 내용         |  |   | 수업 핵심질문<br>(핵심 개념)                           |        |
| 1주차           | 컴퓨팅사고와SW코딩 강좌 OT   |   |  |        |
| 2주차           | 컴퓨팅 사고력과 문제해결<br>- 컴퓨팅 사고의 이해, 컴퓨팅 사고 4단계<br>- 알고리즘 이해와 표현방법<br>프로그래밍 언어 이해<br>파이썬 개발 환경 설정<br>* 평소학습(퀴즈)                          |   |  |        |

# 수업계획서

학년도/학기: 2025 학년도 1 학기

학수번호-분반: GEDT014-I1

이수구분: 교양

교과목명: 컴퓨팅사고와SW코딩

교강사명: 양숙희

| 수업내용 |  | 수업핵심질문<br>(핵심개념)                      |
|------|--|---------------------------------------|
| 3주차  | 순차구조와 문제해결 (1)<br>- 파이썬 변수의 개념, 기본 연산자, 표준 입력과 출력<br>- 기본 자료형, 자료형 변환<br>* 평소학습(퀴즈)                    |                                       |
| 4주차  | 순차구조와 문제해결 (2)<br>- 파이썬 변수와 연산자의 활용<br>* 평소학습(퀴즈), 과제  | # 과제물 1 제출<br>(과제에 대한 내용은 추후 자세히 공지함) |
| 5주차  | 파이썬 데이터관리(1)<br>- 컬렉션 자료형(리스트, 튜플)<br>* 평소학습(퀴즈)   |                                       |
| 6주차  | 파이썬 데이터 관리 (2)<br>- 컬렉션자료형(딕셔너리, 집합)<br>* 평소학습(퀴즈), 과제   | # 과제물 2 제출<br>(과제에 대한 내용은 추후 자세히 공지함) |
| 7주차  | 선택구조와 문제해결<br>- 관계 및 논리연산자<br>- 선택문 종류(if~else, if~elif~else 등)<br>* 평소학습(퀴즈), 과제                      |                                       |
| 8주차  | 선택문 활용<br>- 선택문을 활용하여 다양한 문제를 해결할 수 있다.<br>* 평소학습(퀴즈)  | 전반부 수업내용에 대한 정리                       |
| 9주차  | 반복구조와 문제해결 (1)<br>- 반복문 개요 및 필요성<br>- 반복문 종류(for, while)<br>- 반복문 내 실행제어(break,continue)<br>* 평소학습(퀴즈) |                                       |
| 10주차 | 반복구조와 문제해결 (2)<br>- 중첩 반복문 활용<br>* 평소학습(퀴즈)  |                                       |
| 11주차 | 파이썬 제어문 종합 활용<br>* 과제3   | # 과제물 3 제출<br>(과제에 대한 내용은 추후 자세히 공지함) |
| 12주차 | 특정 작업과 문제해결<br>- 함수 기초 다지기<br>- 모듈의 개념 이해 및 활용<br>* 과제4  | # 과제물 4 제출<br>(과제에 대한 내용은 추후 자세히 공지함) |
| 13주차 | 파이썬 GUI 프로그램<br>* 평소학습(퀴즈)   |                                       |
| 14주차 | 파이썬 파일 입출력<br>일상생활 문제해결 종합 실습  | 후반부 수업내용에 대한 정리                       |
| 15주차 | 기말고사<br>- 지필평가 실시  |                                       |
| 16주차 | 파이썬을 활용한 다양한 프로젝트 활동   |                                       |
| 과제물  |  |                                       |

# 수업계획서

학년도/학기: 2025 학년도 1 학기

학수번호-분반: GEDT014-I1

이수구분: 교양

교과목명: 컴퓨팅사고와SW코딩

교강사명: 양숙희

| 평가<br>요소   | 출석   | 과제/토론 | 중간시험   | 기말시험 | 평소학습   | 발표 | 기타 | 합계   |
|--|--|-------|--|------|--|----|----|------|
|  | 20%  | 20%   | 0%   | 40%  | 20%  | 0% | 0% | 100% |
| 평가<br>방법   | <div>- 출석(20%)에 대하여 매 주차 온라인 강의 미수강시 -1점</div> <div>- 과제(20%) : 주차별 실습코딩 제출<br/>(자세한 내용은 추후 공지함)</div> <div>- 평소학습(20%)는 주차별 퀴즈 실시<br/>(자세한 내용은 추후 공지함)</div> <div>- 기말시험 (40%) : 대면시험( 오프라인 지필평가로 실시 )</div> <div><b>** 중간시험은 실시하지 않으며, 기말시험(40%)은 지필평가로 실시하며, 기말고사 미응시는 F학점 부여됩니다.</b></div> <div><b>* 성적평가(항목과 비율) 관련사항 및 수업내용은 수업을 진행하면서 수강생들과의 협의를 통하여 변동될 수 있음</b></div> |       |  |      |  |    |    |      |
| ※ 시험 부정행위, 기타 부정한 방법으로 취득한 과목의 성적은 F 처리됩니다.<br>(성균관대학교학칙 시행세칙 제48조)  |  |       |  |      |  |    |    |      |
| ※ 장애학생 지원안내  |  |       |  |      |  |    |    |      |
| 강의관련   |  |       | 과제관련   |      | 평가관련   |    |    |      |
| <div>• 시각: 텍스트파일, 확대자료 제공, 대필 지원</div> <div>• 청각: 대필 및 속기사 지원</div> <div>• 지체: 대필 지원, 우선좌석 지원</div>  |  |       | <div>• 과제 제출일 연장</div> <div>• 대체 과제 제공</div> |      | <div>• 시각: 시험시간 연장, 텍스트파일 및 확대 시험지 제공, 보조기기 사용 허가, 별도 시험응시 공간 지원</div> <div>• 청각: 구술시험에 대한 대체 평가</div> <div>• 지체: 시험시간 연장, 보조기기 사용 허가, 별도 시험응시 공간 지원</div> |    |    |      |
| <div>■ 기타 지원이 필요한 경우는 장애학생지원센터와 사전에 상담하여 주시기 바랍니다.</div> <div>■ 장애학생 지원 사항은 강의 특성에 따라 달라질 수 있으므로, 수강신청 전에 교수님 및 장애학생지원센터와 상담하여 주시기 바랍니다.</div> <div>※ 장애학생지원센터: 02-760-1092(인사캠) / 031-299-4425(자과캠), supporter@skku.edu</div> |  |       |  |      |  |    |    |      |